

LA LETTRE DE L'ÉCOLE NUMÉRIQUE

SQOOL

NUMÉRO 3 OCTOBRE 2021

Les équipes
SQOOL
vous accompagnent
tout au long de l'année



SOMMAIRE

Éducation et Numérique en France

Une infographie pour comprendre l'état du numérique éducatif en France. [pages 2-3](#)



L'actu de nos partenaires !

Découvrez les nouvelles applications pédagogiques disponibles dans le catalogue SQOOL. [pages 4-5](#)



Le numérique au service de la pédagogie inversée

Découvrez la classe inversée avec Geneviève Ponsonnet. [page 6](#)



À la découverte des métiers 2.0

Focus sur le Service Design, une discipline nouvelle en France. [page 7](#)

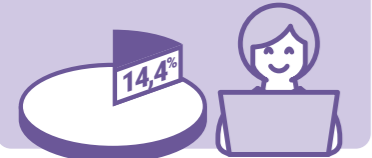


Où en est le **numérique éducatif** en France aujourd'hui ?

ÉQUIPEMENTS

► **Au primaire, un équipement encore insuffisant et très inégalitaire**

En moyenne, on trouve **14,4 ordinateurs*** pour 100 élèves en école élémentaire.



*Qu'il s'agisse d'un ordinateur fixe ou portable, d'une tablette ...

70% des élèves

des départements Outre-Mer fréquentent une **école primaire sous-dotée** en équipement informatique, contre **33%** au niveau national.

L'État vise néanmoins à garantir un **socle numérique de base** dans l'ensemble des écoles élémentaires.

Socle de base - Volet équipement

- 1 vidéoprojecteur & 1 poste de travail par classe
- 1 pack de tablettes/ordinateurs ou d'une classe mobile (10, 12 ou 15 terminaux) pour 4 classes

► **Le secondaire moins à la traîne et doté de nouveaux types d'équipements**

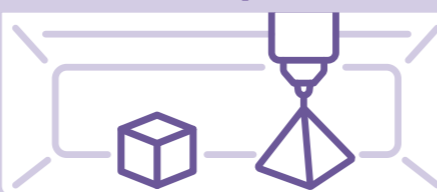
En moyenne, on trouve **38 ordinateurs** pour 100 élèves dans les établissements du second degré.



Le grand gagnant est le **lycée professionnel** avec en moyenne **62 ordinateurs** pour 100 élèves.

Plus de la moitié des établissements publics du second degré possèdent au moins une **imprimante 3D**.

Plus de la moitié des établissements publics du second degré possèdent au moins une **imprimante 3D**.



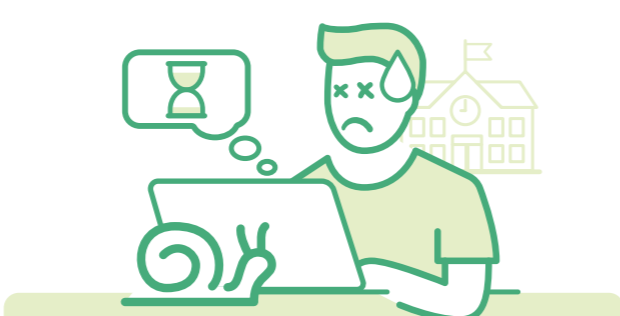
CONNEXION INTERNET

► **Une généralisation du réseau...**



95% des établissements secondaires disposent d'un accès à Internet dans la majorité de leurs salles de classe...

► **...mais une vitesse inférieure à nos voisins de l'OCDE**



...mais ils se situent en dessous de la moyenne OCDE pour la **bande passante** et la **vitesse d'Internet**.

OUTILS & RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

► **Une richesse de ressources en France...**

On compte aujourd'hui près de **550 entreprises, EdTech en France** dont la moitié ont **moins de 3 ans**.

La plupart sont des éditeurs d'outils numériques dédiés à l'apprentissage et à sa facilitation.

► **... mais aucun agrégateur commun**

Cette **profusion de ressources** pédagogiques numériques (privées comme publiques) ne facilite pas l'accès aux ressources pour les utilisateurs. En 2019, la Cour des Comptes expliquait la **nécessité d'une instance publique unique** qui regrouperait l'ensemble des plateformes existantes.

► **L'Espace Numérique de Travail, un outil pleinement intégré au second degré**



100% des lycées et **90%** des collèges sont pourvus d'un **ENT**.

FORMATION

► **Un enjeu sociétal fort**

13 millions de Français sont aujourd'hui en difficulté avec le numérique.



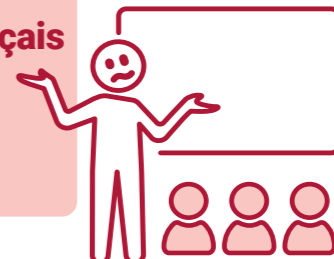
Les effets du confinement

8 enseignants sur 10 estiment que le confinement a eu des conséquences bénéfiques sur les compétences numériques et l'**autonomie** des élèves.



► **... en particulier dans l'enseignement**

Seuls 16% des enseignants français expriment un avis positif sur leur niveau de préparation aux nouvelles technologies de l'information et de la communication (TICE)...



... et **35%** utiliseraient davantage le numérique s'ils étaient formés.

Sources : L'école à l'ère du numérique, rapport du CESE, 2021 / L'économie et la société à l'ère du numérique, Insee, édition 2019 / Enquête ETIC 2018-2019 / Appel à projets pour un socle numérique dans les écoles, education.gouv.fr / gar.education.fr / Le service public numérique pour l'éducation : un concept sans stratégie, un déploiement inachevé, rapport public thématique de la Cour des Comptes, note de synthèse, juillet 2019 / Enquête Profetic 2019, Connaître les pratiques numériques des enseignants, Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports / societenumerique.gouv.fr / Note d'information n° 20.26 - Juillet 2020, Depp, Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports.

L'actu de nos partenaires !

Découvrez les nouvelles applications pédagogiques disponibles dans le catalogue SQOOL

SQOOL délivre une offre complète, proposant non seulement des équipements et une suite logicielle, mais également un large éventail de ressources pédagogiques. **Avec le catalogue SQOOL, les enseignants peuvent choisir parmi plus de 160 applications partenaires sélectionnées par nos experts pour leur intérêt pédagogique.** Cette intégration d'outils numériques permet aux professeurs d'enrichir leurs cours avec des activités ludiques et interactives à destination des élèves. Grâce aux retours de nos utilisateurs, le catalogue SQOOL est en constante évolution afin de s'adapter aux changements des programmes scolaires et d'intégrer les nouvelles innovations EdTech.

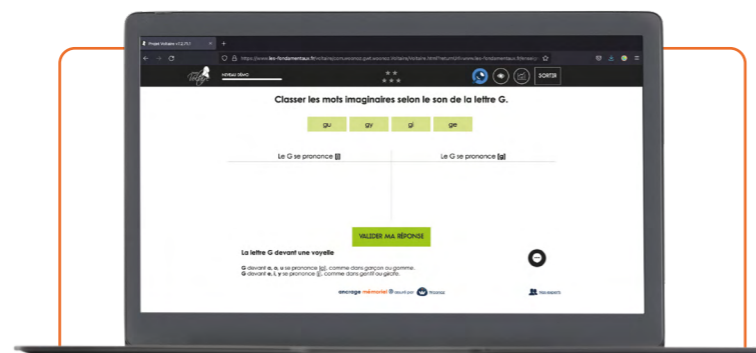


l'actu en classe
ouest france

Développée par Ouest France, premier quotidien francophone au monde, **L'actu en classe permet aux enseignants et aux élèves d'accéder au flux d'actualité et de décrypter l'information.**

Grâce à des dossiers complets sur des événements qui ont marqué l'actualité (les jeux olympiques, la liberté d'expression...), les élèves découvrent et comprennent des sujets du programme autour de vidéos, quiz, poèmes ou articles. L'enseignant peut personnaliser ses séances en sélectionnant du contenu parmi des articles et des archives Ouest France sur plus d'un siècle.

Avec ses versions adaptées aux élèves d'écoles, collèges et lycées, L'actu en classe ne présente pas seulement l'actualité locale et internationale, elle est, aux mains de l'enseignant, un véritable outil d'éducation aux médias et à l'information.

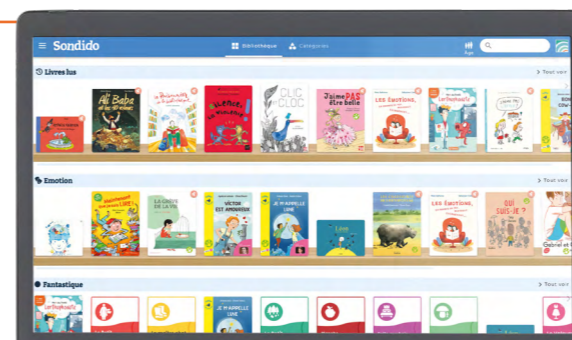


Le Projet Voltaire, c'est **la solution numérique qui accompagne les enfants et les adultes dans leur maîtrise de l'expression écrite et orale**, synonyme de confiance en soi et de liberté.

Ludique et efficace, l'outil s'utilise à tout âge et tout niveau avec des objectifs et des apprentissages personnalisés. Le Projet Voltaire repose sur une technologie qui cible précisément les difficultés de l'apprenant, et permet une mémorisation durable et rapide.

Grâce à son savoir-faire et son approche innovante, Projet Voltaire se place aujourd'hui comme la solution numéro 1 en expression et en orthographe, avec plus de 7 millions d'utilisateurs, 5 000 établissements scolaires et 2 000 entreprises partenaires.

L'actu de nos partenaires !



Mobidys offre deux solutions adaptées au niveau scolaire des apprenants :

L'application et site web SONDiDO s'adresse aux écoles et propose une bibliothèque de 150 titres enrichis d'outils d'aide à la lecture. Ces ouvrages sont recommandés par l'Éducation Nationale ainsi que par des professeurs.

Pour les élèves du collège au lycée, l'application et site web SONDO propose près de 200 manuels scolaires en version audio en plus d'une bibliothèque de plus de 250 livres numériques enrichis d'outils d'aide à la lecture. SONDO est accessible en toute simplicité et sécurité via le GAR.



SONDO et SONDiDO

MOBiDYS développe une offre de livres numériques accessible au public DYS grâce à une technologie brevetée et propose des œuvres déjà existantes en livres formats FROG et DAISY*.

En version audio, numérique ou papier, les livres proposés par MOBiDYS permettent de soulager l'effort de la lecture pour les jeunes atteints de troubles DYS, de l'école au lycée, pour qu'ils se concentrent sur le sens plutôt que sur le déchiffrage.

MOBiDYS tire son expertise des métiers de l'innovation technologique, mais aussi de son travail avec des orthophonistes et des enfants en difficultés pour construire avec eux les outils qui leur correspondent.

Grâce au numérique, **MOBiDYS réalise des livres interactifs personnalisables**, enrichis cognitivement afin que chaque lecteur puisse disposer d'une combinaison d'outils de lecture adaptés à ses besoins.

DAISY ("Digital Accessible Information System" *Système d'information accessible*): norme pour les livres audio mis au point par le consortium Daisy et publiée par l'Ansi*.

***FROG** (acronyme de « Free Your Cognition » *Libérez votre esprit*): format standardisé pour les livres numériques accessibles aux lecteurs DYS.

**** ANSI** L'American National Standards Institute (ANSI, litt. « Institut national de normalisation américain »): organisme privé à but non lucratif qui régit le développement de normes sur les produits, les procédés, les services, les systèmes et les employés des États-Unis.

Plus d'informations :
partenariat@unowhy.com
et sur le site sqool.fr



La classe inversée, **et si on se lançait ?**

Le numérique au service de la pédagogie inversée

REPORTAGE

Découvrez la pédagogie inversée, une approche innovante de l'apprentissage en classe.

Au lycée Blaise Pascal (Orsay), Geneviève Ponsonnet, professeure de Physique-Chimie, nous explique les avantages de la classe inversée et comment le numérique s'intègre dans cette pratique.



Depuis 2019, la région Ile-de-France équipe les lycéens d'ordinateurs portables.

ÉVÉNEMENT

@ducaTec
@ducaTice

Le salon professionnel de l'innovation éducative

Retrouvez nous
au salon Educatec Educative !

📅 24, 25 et 26 novembre 2021

📍 Porte de Versailles, Paris



À la découverte **des métiers 2.0**

Un métier créé par le numérique : **Service designer**



INTERVIEW MÉTIER

Charlotte
Rifflet

SERVICE
DESIGNER

Peux-tu nous décrire ton parcours professionnel ?

J'ai suivi un double cursus école de commerce - école de design. J'ai d'abord travaillé en tant que chargée d'innovation dans des agences, puis j'ai découvert le métier de Service Designer, discipline encore récente en France, dans lequel je me suis spécialisée.

En quoi consiste le métier de service designer ?

Plus qu'un métier, il s'agit d'une approche de conception dite « holistique ». Le Service Designer cartographie l'ensemble des points de contacts où l'utilisateur interagit avec le service (en magasin, sur le site web, etc.) pour pouvoir créer une expérience globale qui soit cohérente et pertinente pour l'utilisateur. La particularité du métier de service designer est qu'il va prendre en compte à la fois les besoins des utilisateurs, qu'ils soient clients ou parties prenantes internes, mais aussi s'intéresser à ce qui se passe derrière la scène, c'est-à-dire la manière dont l'interne doit être structuré pour délivrer un service performant.

Qu'est-ce qui te plaît dans ce métier ?

Ce que j'adore dans ce métier, c'est aller rencontrer les utilisateurs pour comprendre

leurs problèmes et leurs besoins et ensuite réfléchir aux meilleures solutions pour eux. J'aime également la diversité de sujets que l'on traite. On ne s'ennuie jamais car nous sommes en constant apprentissage pour nous améliorer.

Pourquoi on a besoin de ce métier aujourd'hui, dans le monde de l'éducation ?

Dans le domaine de l'éducation numérique, l'écosystème pour lequel nous travaillons est large et les points de contacts variés : les utilisateurs finaux, les enseignants et les élèves ne sont pas le même public que celui des acheteurs, les collectivités locales. L'expérience et la valeur que l'on doit délivrer doivent donc être pensées pour répondre aux besoins de chacun, tout en gardant un service cohérent de bout en bout. C'est en travaillant avec l'ensemble des parties prenantes pour bien comprendre leur contexte d'utilisation et leurs besoins que l'on favorisera le développement et l'installation pérenne des usages du numérique à l'école. C'est d'ailleurs l'ADN de UNOWHY, et c'est ainsi que la solution e-éducative SQOOL s'est construite : à partir d'une démarche empirique sur le terrain (projet TED, 2012). Et nous continuons à nous nourrir des retours de ses utilisateurs pour faire évoluer notre offre.



INVITATION

J'apprends autrement avec le numérique



Venez découvrir les innovations numériques pour l'école

- ▶ Réalité virtuelle & augmentée
- ▶ Robotique
- ▶ Programmation
- ▶ Objets connectés



Venez visiter la Nouvelle Classe !

145 avenue Charles de Gaulle
92200 Neuilly sur Seine
Ⓜ Pont de Neuilly